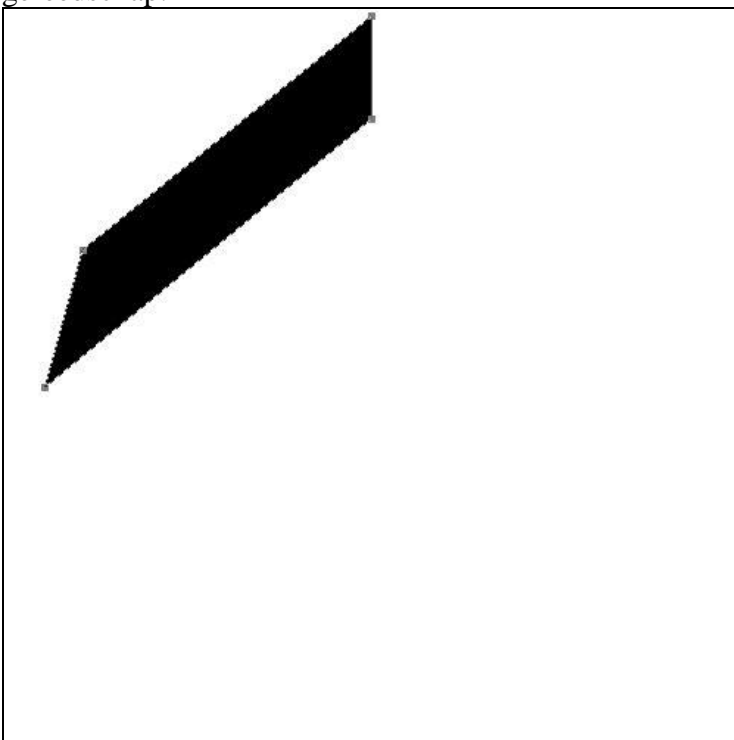


Huis tekenen in Photoshop



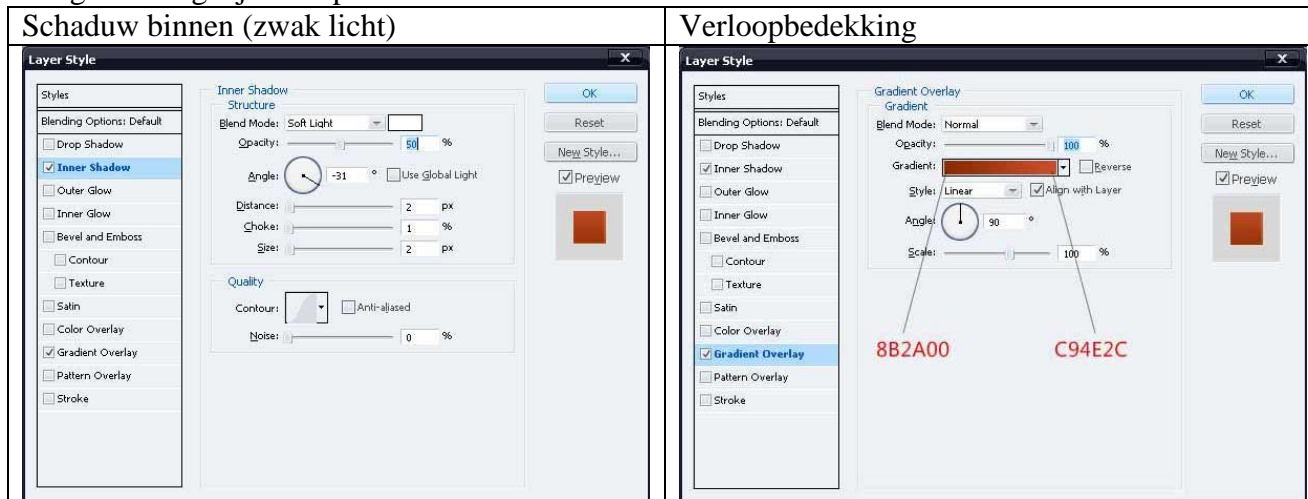
Stap 1

Nieuw document: 500px x 500px , witte achtergrond. Hulplijnen in het midden plaatsen. Volgende vorm tekenen op nieuwe laag = “dak boven L”. Dit kan met pen of een ander gereedschap.



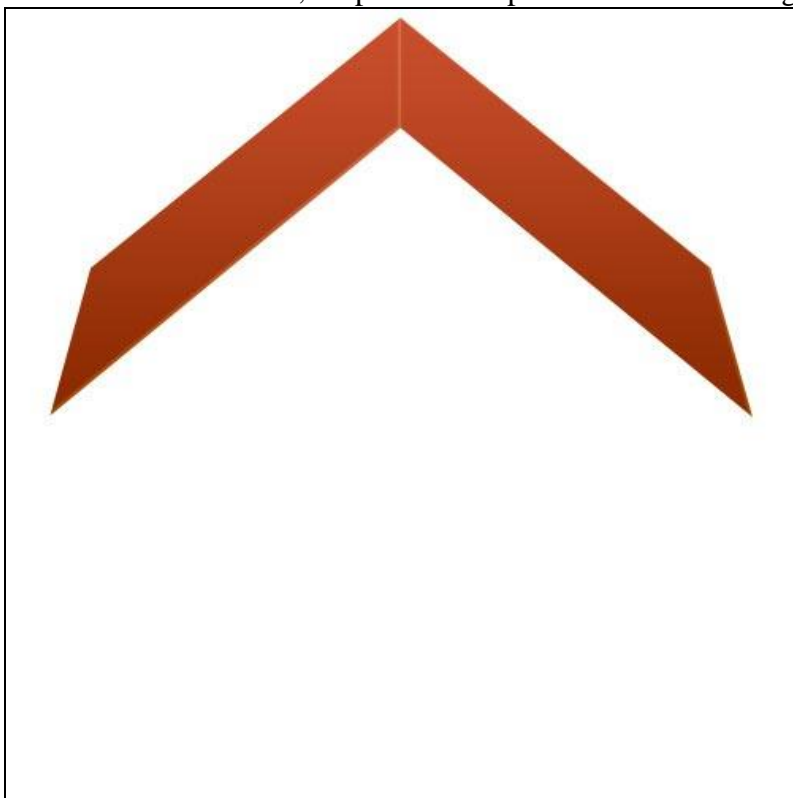
Stap 2

Volgende laagstijlen toepassen.



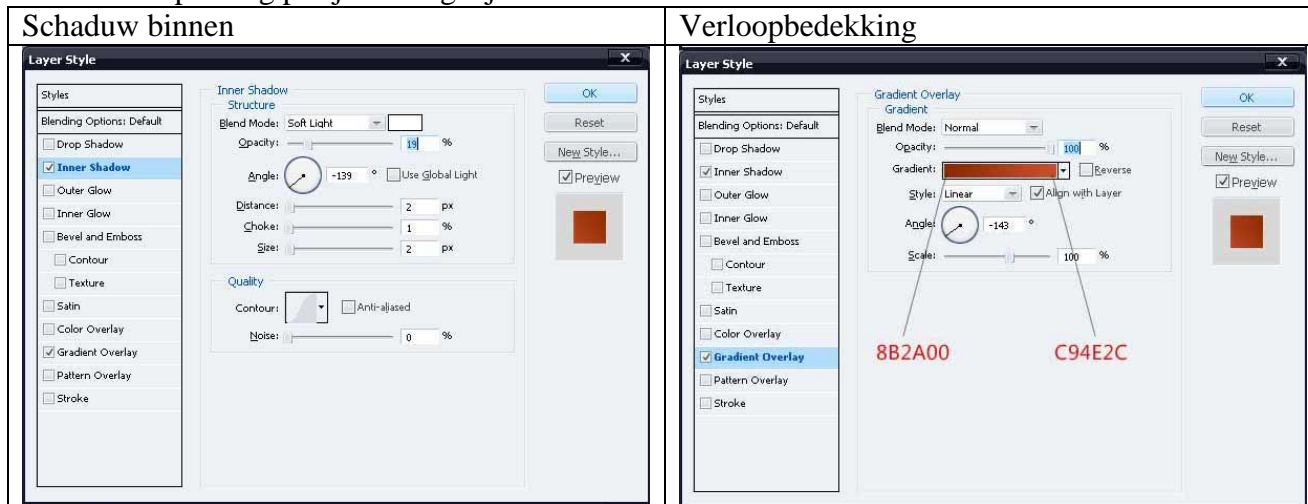
Stap 3

Dupliceer de vorm (Ctrl + J) = laag “dak boven R” en ga naar Bewerken > Transformatie > Horizontaal omdraaien, verplaats de kopie naar rechts en zorg dat de bovenkant tegen mekaar past.



Stap 4

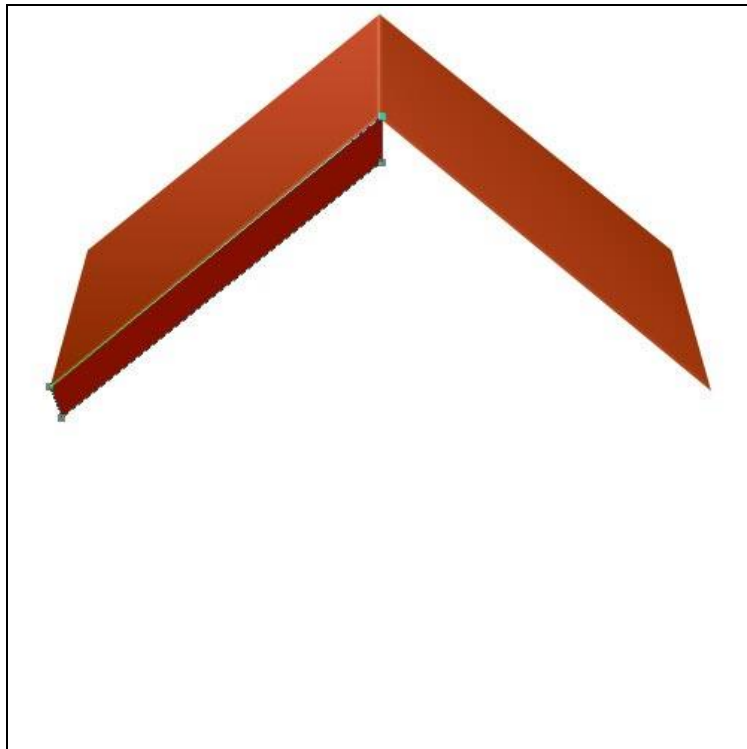
Voor die kopie laag pas je de laagstijlen aan.



Stap 5

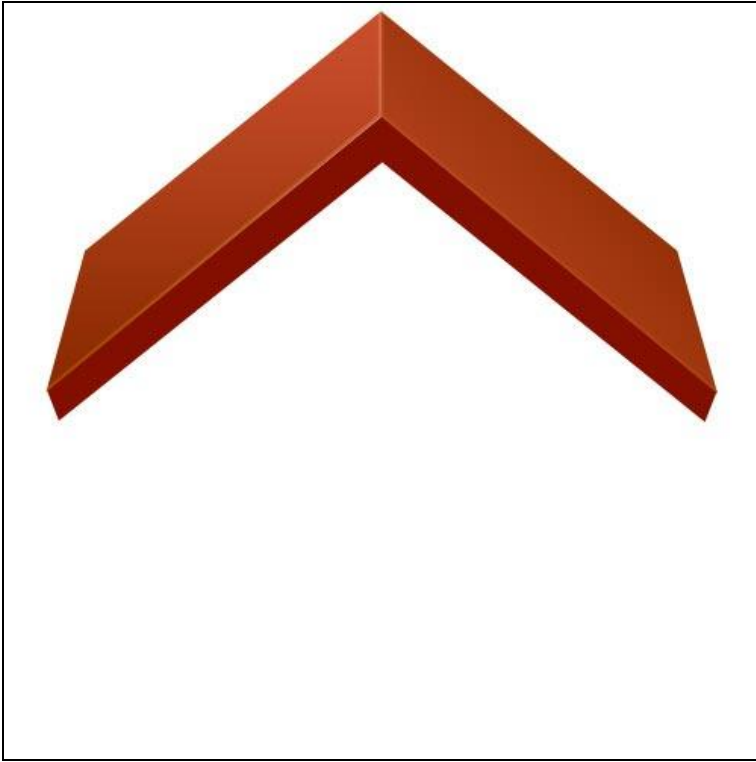
Voorgrondkleur = "830F00." Teken onderstaande vorm, geef laag passende naam.

Voorbeeld: "dak voor L"



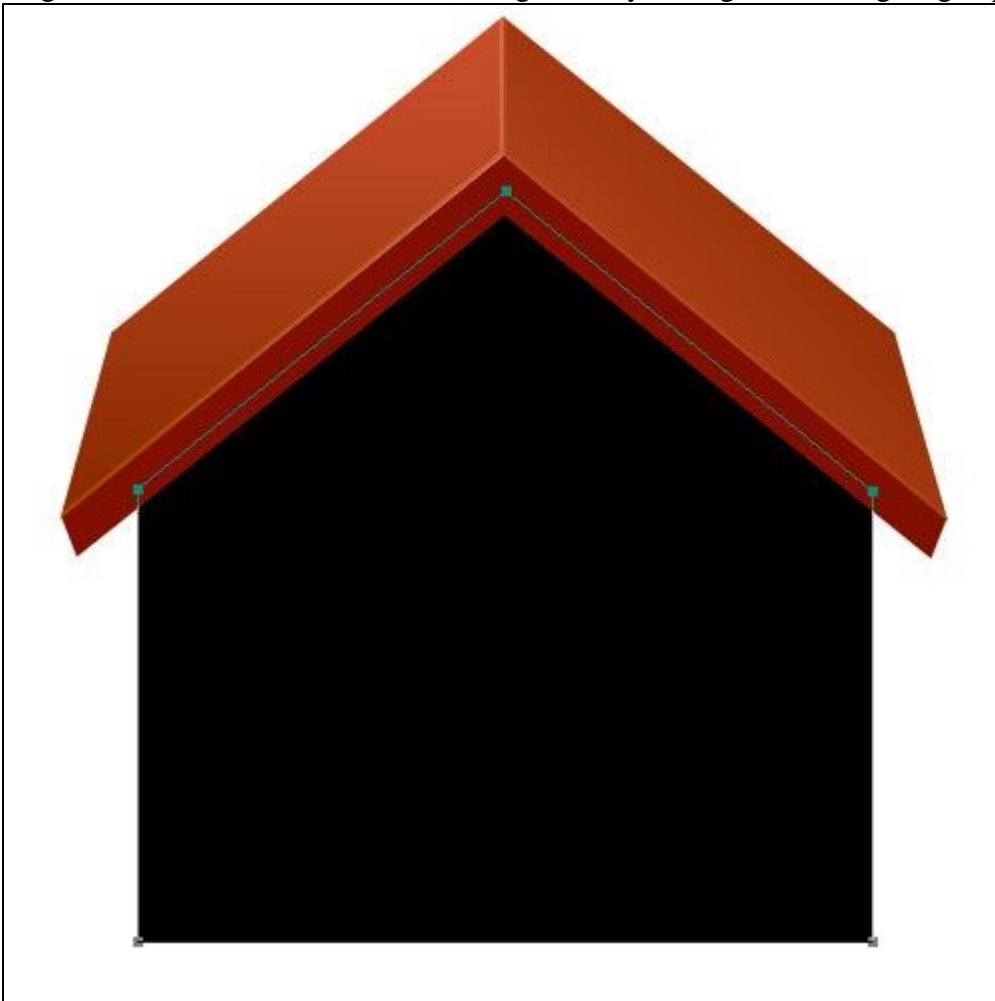
Stap 6

Dupliceer de vorm, naam = "dak voor R". Bewerken > Transformatie > Horizontaal omdraaien, verplaats de kopie naar rechts, zie voorbeeld hieronder.



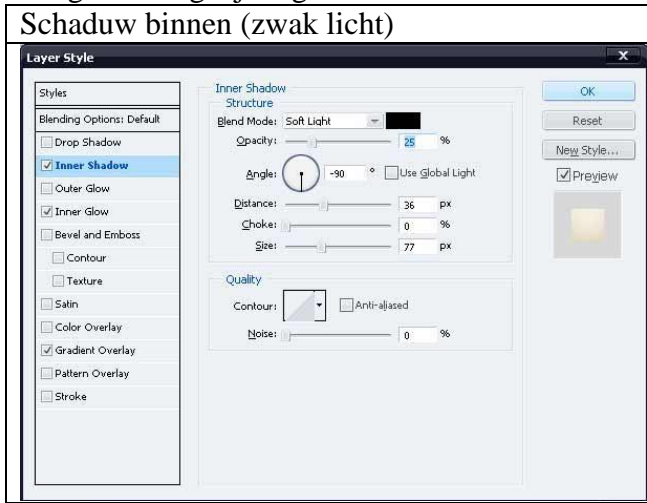
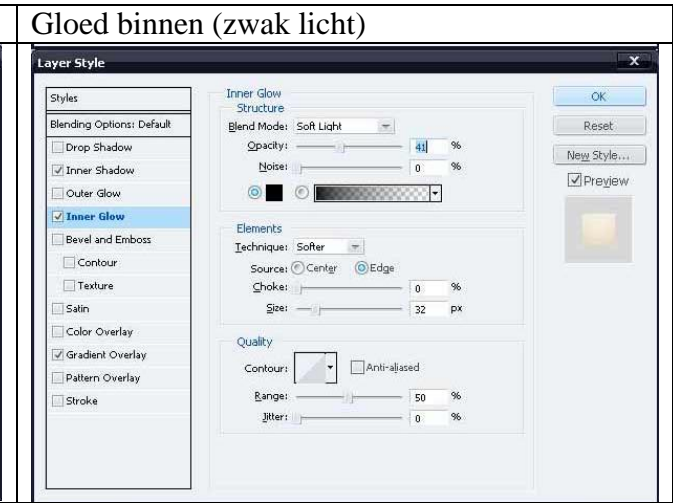
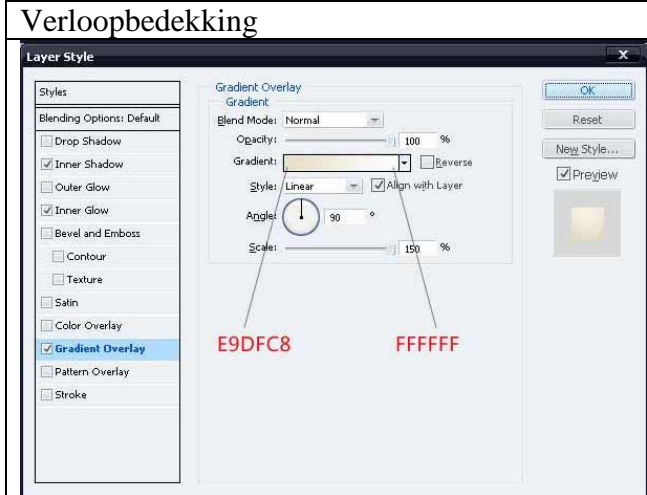
Stap 7

Nog een vorm tekenen, naam van de laag = "body." Laag onder vorige lagen plaatsen.



Stap 8

Volgende laagstijlen geven.

<h3>Schaduw binnen (zwak licht)</h3> 	<h3>Gloed binnen (zwak licht)</h3> 
<h3>Verloopbedekking</h3> 	

Stap 9

Wat schaduw aanbrengen van het dak op de body van het huis. Ctrl-klik op laag "dak voor L" en dan Ctrl + Shift + klik op laag "dak voor R" om de selecties te laden, verschuif die selectie iets naar beneden en op een nieuwe laag = "schaduw" vul je de selectie met kleur = "5F5343."



Stap 10

Ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal =10px en klik OK.



Stap 11

Na het toepassen van de Filter zul je merken dat er ook schaduw buiten het huis valt, dit is niet zo mooi: Ctrl + klik op laag "body", selectie omkeren (Ctrl + Shift + I) op laag "schaduw" deleten.



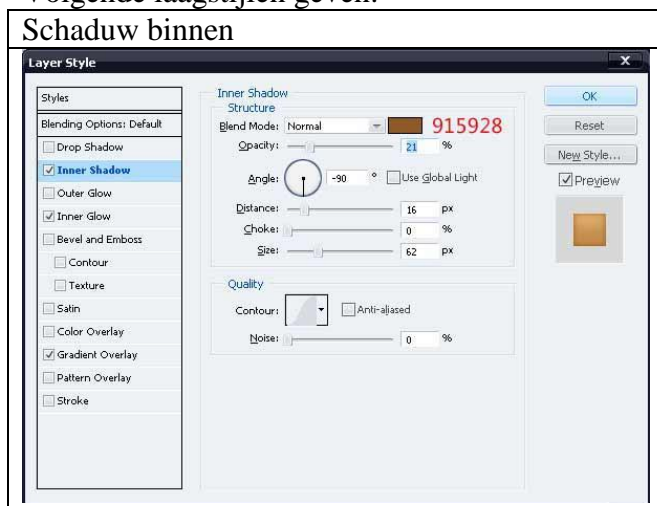

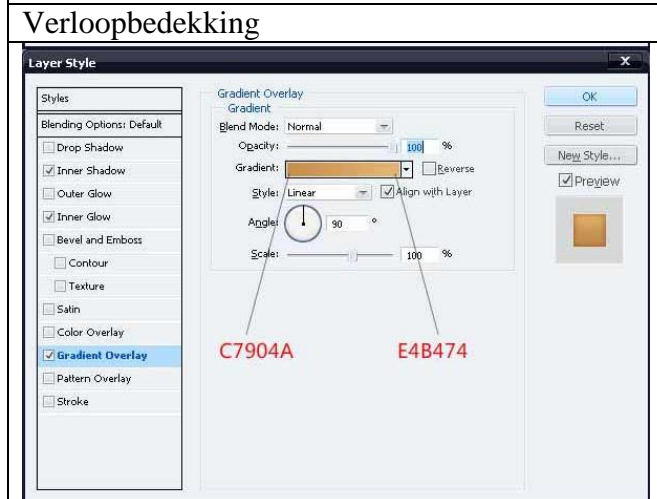
Stap 12

De deur toevoegen, rechthoekige selectie maken (M), nieuwe laag, selectie vullen met zwart.



Stap 13

Volgende laagstijlen geven.

<h3>Schaduw binnen</h3>  <p>The screenshot shows the 'Layer Style' dialog box with 'Inner Shadow' selected. The 'Structure' section is expanded, showing 'Blend Mode' set to 'Normal', 'Opacity' at 21%, 'Angle' at -90°, 'Distance' at 16 px, 'Choke' at 0%, and 'Size' at 62 px. The 'Quality' section shows 'Contour' and 'Anti-aliased' options.</p>	<h3>Gloed binnen (zwak licht)</h3>  <p>The screenshot shows the 'Layer Style' dialog box with 'Inner Glow' selected. The 'Structure' section is expanded, showing 'Blend Mode' set to 'Soft Light', 'Opacity' at 62%, and 'Noise' at 0%. The 'Elements' section shows 'Technique' set to 'Softer', 'Source' set to 'Edge', 'Choke' at 0%, and 'Size' at 6 px. The 'Quality' section shows 'Contours' and 'Anti-aliased' options.</p>
<h3>Verloopbedekking</h3>  <p>The screenshot shows the 'Layer Style' dialog box with 'Gradient Overlay' selected. The 'Structure' section is expanded, showing 'Blend Mode' set to 'Normal', 'Opacity' at 100%, 'Gradient' set to 'Linear', 'Style' set to 'Linear', 'Angle' at 90°, and 'Scale' at 100%. Two color swatches are shown: C7904A and E4B474.</p>	

Stap 14

Enkele details toevoegen aan de deur.

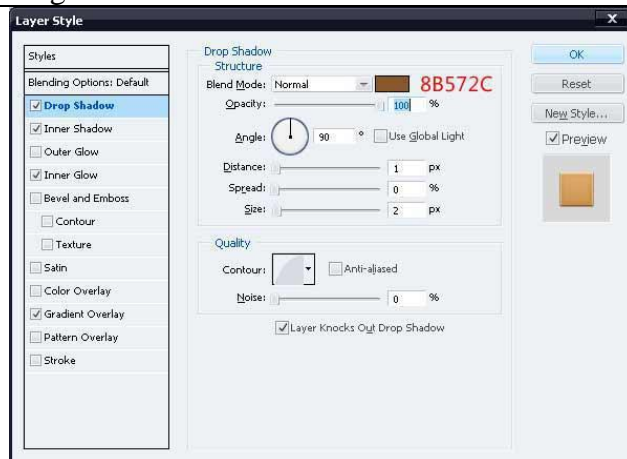
Afgeronde rechthoekvorm (U) tekenen, zwart, straal = 3px.



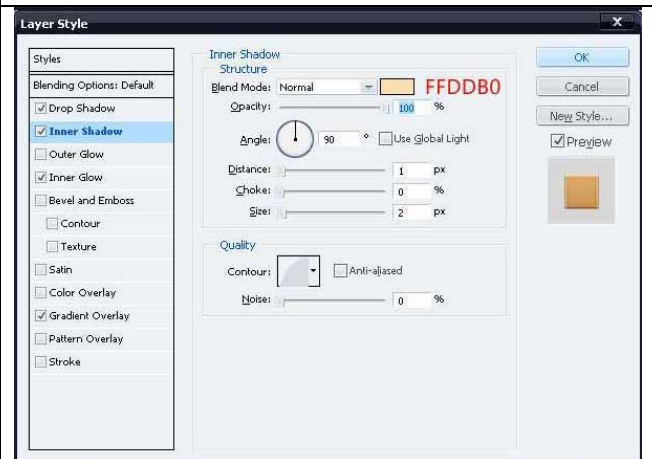
Stap 15

Volgende laagstijlen toevoegen.

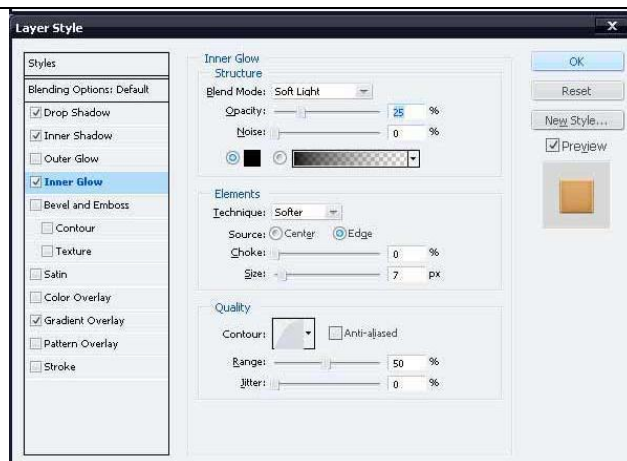
Slagschaduw



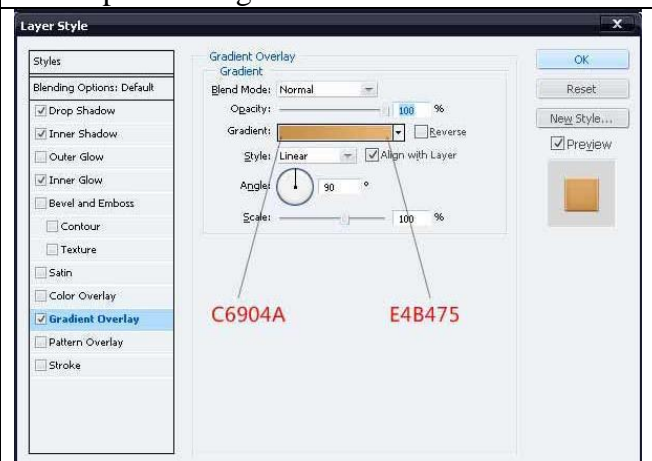
Schaduw binnen



Gloed binnen



Verloopbedekking



Stap 16

Deze vorm dupliceren en onderaan plaatsen, zie voorbeeld hieronder.



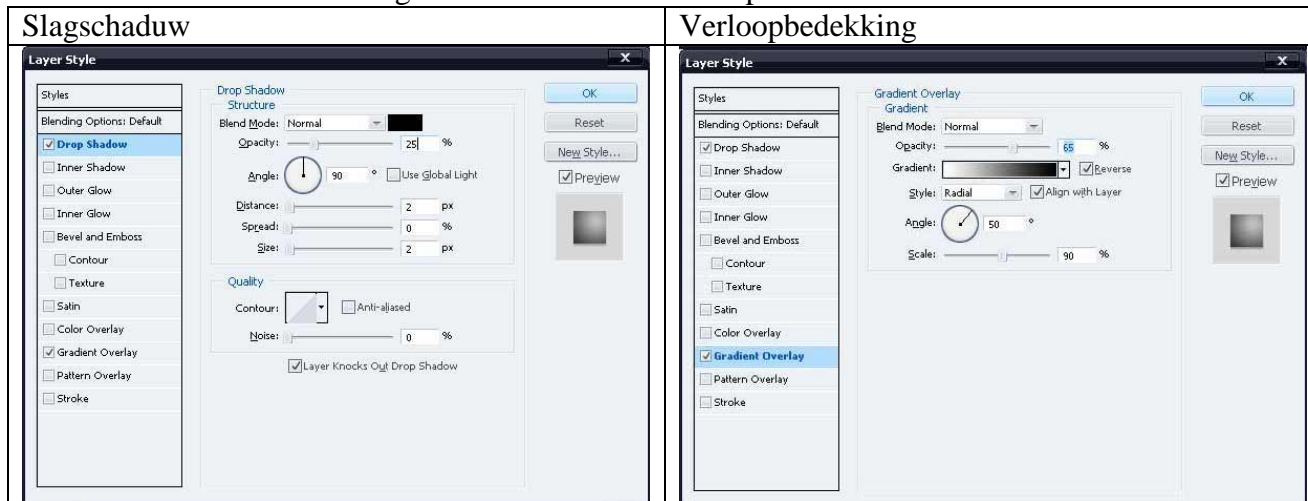
Stap 17

Een deurklink toevoegen: kleine cirkelvorm (U) tekenen op de deur.



Stap 18

Geef deze cirkelvorm een slagschaduw en radiaal verloop.



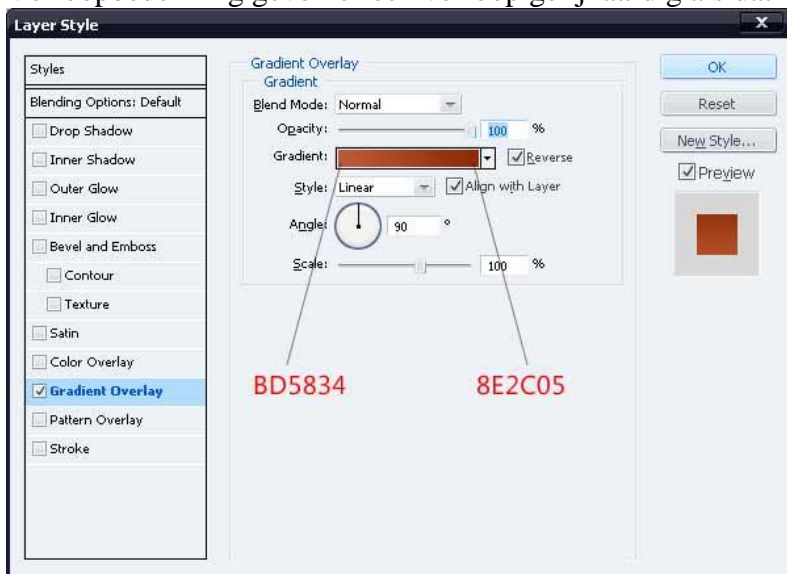
Stap 19

Je kan nog een afdakje aanbrengen boven de deur. Vorm tekenen met Pen (P).



Stap 20

Verloopbedekking geven of een verloop gelijkaardig als dat van het dak.



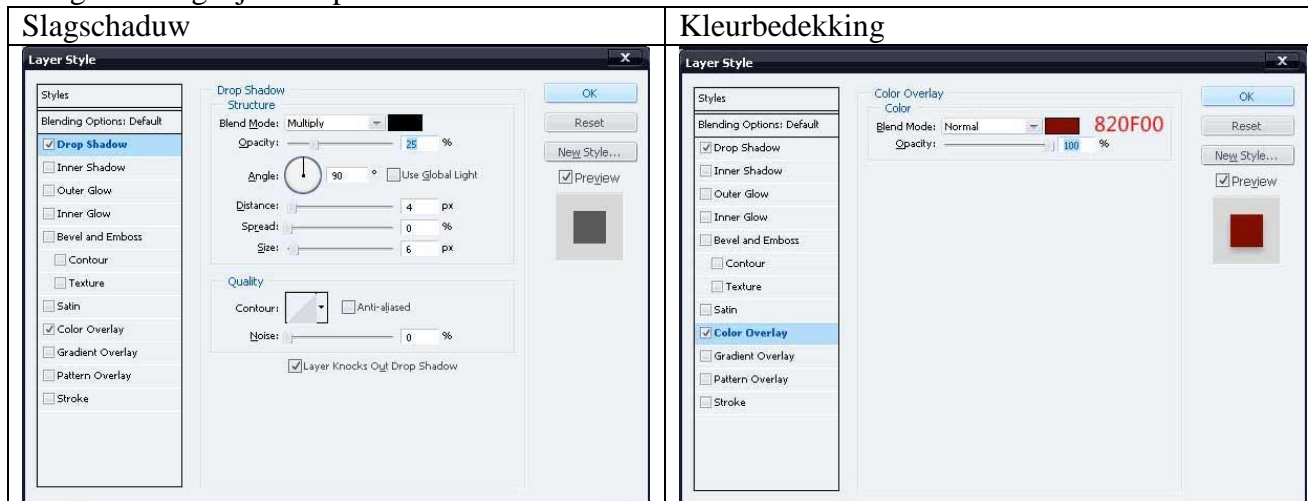
Stap 21

Met Pen nog een kleine vorm eronder tekenen.



Stap 22

Volgende laagstijlen toepassen.



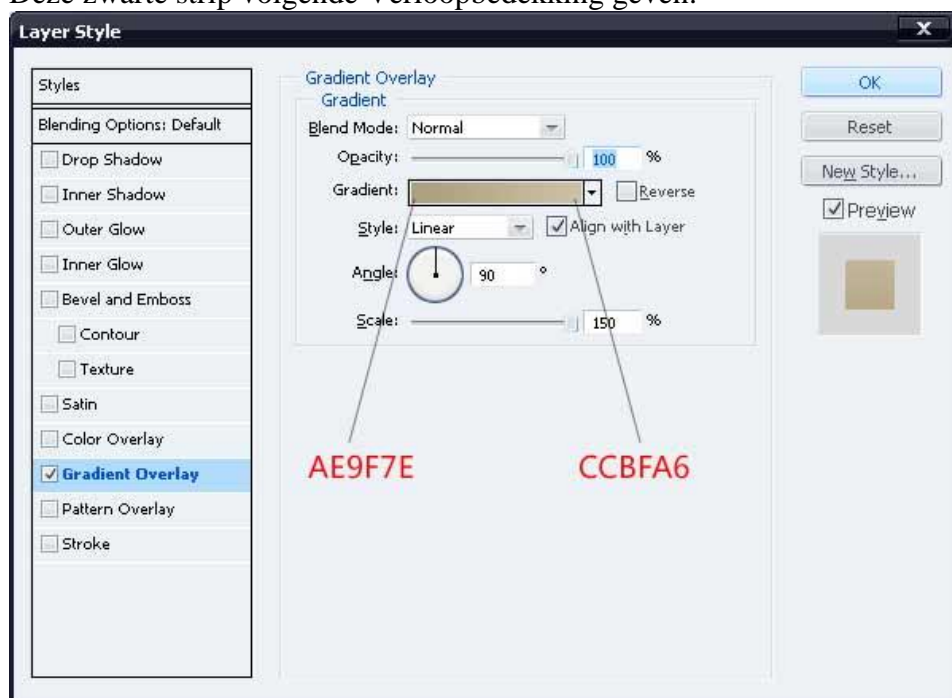
Stap 23

Nieuwe laag, selectie maken en vullen met zwart, deze laag onder laag "deur" plaatsen.



Stap 24

Deze zwarte strip volgende Verloopbedekking geven.



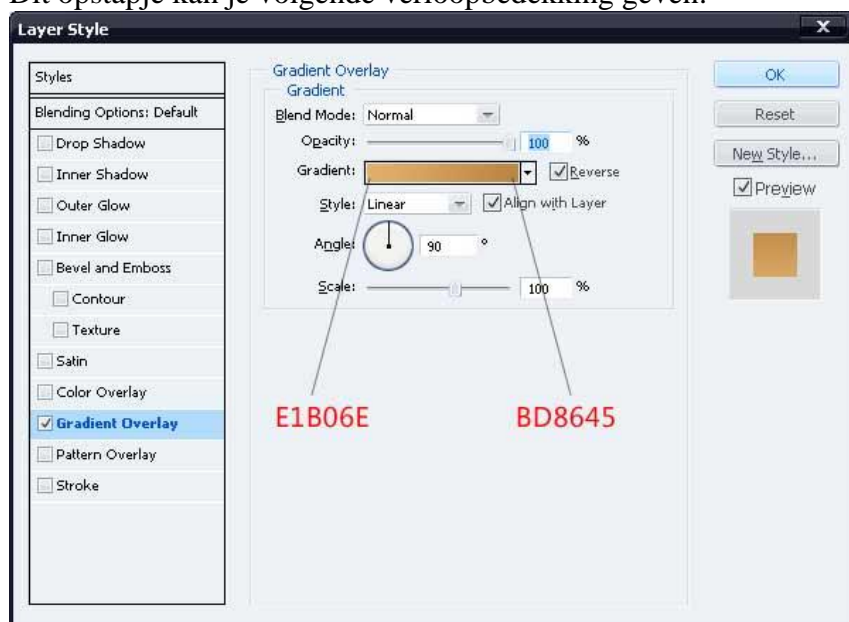
Stap 25

Als volgend detail kan je nog een opstapje maken voor de deur. Onderstaande vorm maken met Pen Gereedschap (P).



Stap 26

Dit opstapje kan je volgende verloopbedekking geven.



Stap 27

En om dit opstapje een 3D look te geven, dikte toevoegen, kleur = "A26431" en onderstaande vorm tekenen.



Stap 28

De vensters toevoegen. Nieuwe laag, rechthoekige selectie maken en vullen met zwart.



Stap 29

Rechthoekige selectie maken (M), nieuwe laag, vullen met wit.



Stap 30

Voor die ramen doorsnede volgende laagstijlen geven.



Stap 31

Luikjes aanbrengen. Zelfde werkwijze als voor de deur, luikje aan de ene kant maken, dupliceren en dan verplaatsen aan de andere kant van het raam. Geef nog slagschaduw indien gewenst.



Stap 32

Vensterbankje toevoegen, zelfde werkwijze als het opstapje voor de deur.



Stap 33

Groep maken met alle lagen die iets bevatten van het eerste venster. Deze groep dan twee keren dupliceren, transformeer naar 60%. Deze kleinere vensters naast de deur plaatsen.



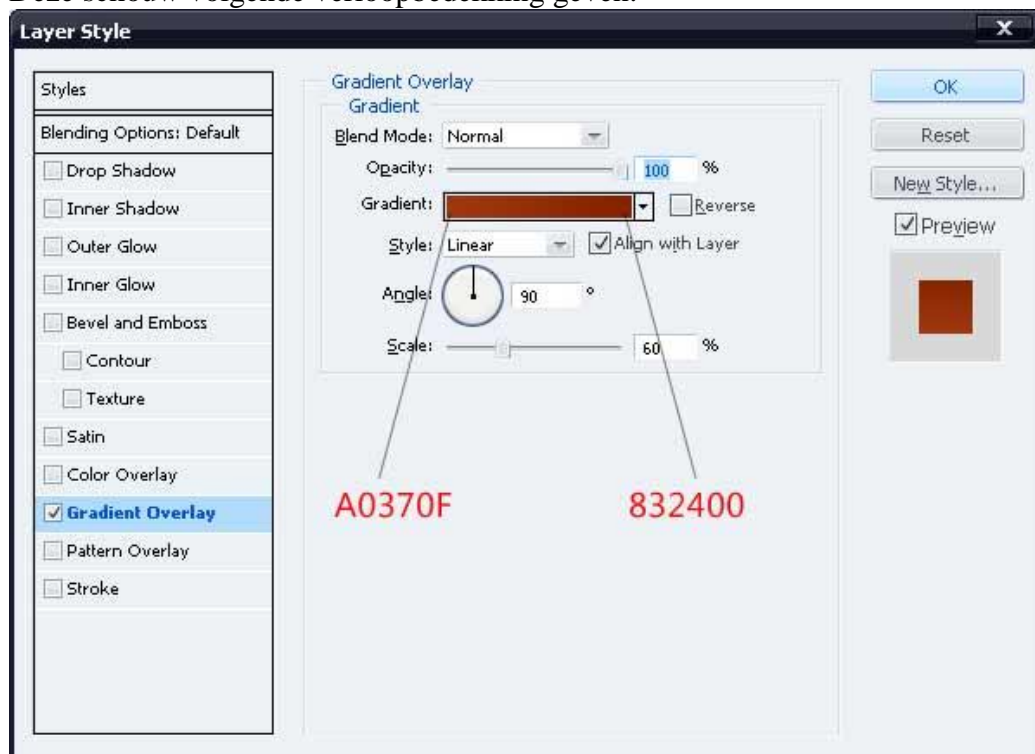
Stap 34

De schouw toevoegen. Nieuwe laag, selectie vullen met zwart, laag “schouw” onder lagen dak plaatsen.



Stap 35

Deze schouw volgende verloopbedekking geven.



Stap 36

Kleine vorm boven op de schouw maken om de schouw een 3D look te geven.



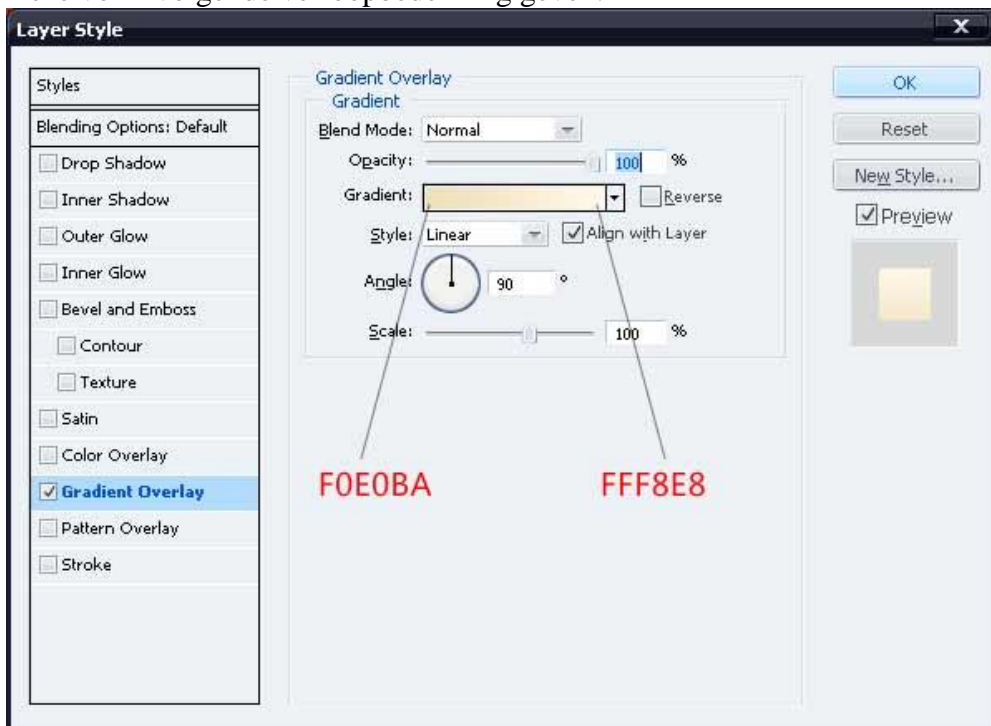
Stap 37

Nog een vorm maken boven op de schouw.



Stap 38

Deze vorm volgende verloopbedekking geven.



Stap 39

Dan nog een vorm tekenen met kleur = "D6C08D".



Stap 40

Wat schaduw geven aan het huis: nieuwe laag, rechthoekige selectie (M) maken onderaan het huis en vullen met zwart.



Stap 41

Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen en dan Filter > Vervagen > Bewegingsonscherpte.

Gaussiaans vervagen	Bewegingsonscherpte

Stap 42

Gelijkaardige schaduw maken voor het deuropstapje. Je kan ook nog de laagdekking aanpassen voor deze schaduwlagen 80-90% of 20-30%. En dan nog wat gras of bloempjes toevoegen.



Eindresultaat:

