Huis tekenen in Photoshop



<u>Stap 1</u>

Nieuw document: $500px \times 500px$, witte achtergrond. Hulplijnen in het midden plaatsen. Volgende vorm tekenen op nieuwe laag = "dak boven L". Dit kan met pen of een ander gereedschap.



<u>Stap 2</u> Volgende laagstijlen toepassen.

Schaduw binnen (zwak licht)		Verloopbede	kking		
Schaduw bin	Inner (zwak licht)	OK Reset New Style Preyjew	Verloopbede Styles Blending Options: Default Drop Shadow Outer Glow Outer Glow Bevel and Emboss Contour	Kking Gradent Overlay Gradent Blend Mode: Normal Ogacity: Gradent: Style: Linear Angle Scient:	OK Reset Ne <u>w</u> Style V Prevjew
Color Overlay Gradient Overlay Pattern Overlay Stroke	Quality Contour: Anti-aljased Note: 0 %		 Texture Salin Color Overlay ✓ Gradient Overlay Pattern Overlay Stroke 	8B2A00 C94E2C	

<u>Stap 3</u>

Dupliceer de vorm (Ctrl + J) = laag "dak boven R" en ga naar Bewerken > Transformatie > Horizontaal omdraaien, verplaats de kopie naar rechts en zorg dat de bovenkant tegen mekaar past.



<u>Stap 4</u> Voor die kopie laag pas je de laagstijlen aan.

Schaduw binnen		Verloopbedekking			
Layer Style		X	Layer Style		×
Styles Blending Options: Default Prop Shadow Uter Glow Driner Glow Colter Glow Coltour Contour Texture Satin Color Overlay V Gradient Overlay Stroke	Inner Shadow Structure Bierd Model: Soft Light Opacity: Is % Angle: Is % Site: Innote:	OK Reset New Style ♥ Preyjew	Styles Blending Options: Default Drop Shadow Inner Shadow Duter Glow Bavel and Emboss Contour Texture Satin Color Overlay V Gradient Overlay Stroke	Gradient Overlay Gradient Opachy: Gradient: Style: Linear Angle Scele: 100 % Scele: 100 % Scele: 100 % Scele: 100 %	OK Reset New Style Preview

<u>Stap 5</u>

Voorgrondkleur = "830F00." Teken onderstaande vorm, geef laag passende naam. Voorbeeld: "dak voor L"



<u>Stap 6</u>

Dupliceer de vorm, naam = "dak voor R". Bewerken > Transformatie > Horizontaal omdraaien, verplaats de kopie naar rechts, zie voorbeeld hieronder.







<u>Stap 8</u> Volgende laagstijlen geven.

Schaduw bin	nen (zwak licht)		Gloed binner	n (zwak licht)	
Laver Style	nen (zwak nent)	×		I (Zwak lient)	
Styles Styles Blending Options: Default Drop Shadow Outer Glow Outer Glow Outer Glow Contour Texture Satin Color Overlay V Gradent Overlay Pattern Overlay Stroke	Inner Shadow Structure Blend Mode: Soft Light 	OK Reset Ne <u>w</u> Style ✓ Prevjew	Layer Style Styles Blending Options: Default Drop Shadow Unner Shadow Outer Glow Unner Glow Bevel and Emboss Contour Texture Satin Color Overlay Gradent Overlay Stroke	Inner Glow Structure glend Mode: Soft Light 	OK Reset Negy Style
Verloopbedel Layer Style Styles Blending Options: Default Drop Shadow Outer Glow Outer Glow Outer Glow Outer Glow Outer Glow Contour Texture Satin Color Overlay Gradient Overlay Pattern Overlay Stroke	Sradent Overlay Grodent Grodent Grodent Grodent Sryle: Vormal Grodent Sryle: Vormal Beverse Style: Vore Sryle: Vor	OK Reset New Style ✓ Prevjew			

<u>Stap 9</u>

Wat schaduw aanbrengen van het dak op de body van het huis. Ctrl-klik op laag "dak voor L" en dan Ctrl + Shift + klik op laag "dak voor R" om de selecties te laden, verschuif die selectie iets naar beneden en op een nieuwe laag = "schaduw" vul je de selectie met kleur = "5F5343."



<u>Stap 10</u> Ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal =10px en klik OK.



<u>Stap 11</u>

Na het toepassen van de Filter zul je bemerken dat er ook schaduw buiten het huis valt, dit is niet zo mooi: Ctrl + klik op laag "body", selectie omkeren (Ctrl + Shift + I) op laag "schaduw" deleten.



Stap 12 De deur toevoegen, rechthoekige selectie maken (M), nieuwe laag, selectie vullen met zwart.



<u>Stap 13</u>





Huisje tekenen – blz 7

<u>Stap 14</u> Enkele details toevoegen aan de deur. Afgeronde rechthoekvorm (U) tekenen, zwart, straal = 3px.



<u>Stap 15</u>



Huisje tekenen – blz 8

<u>Stap 16</u> Deze vorm dupliceren en onderaan plaatsen, zie voorbeeld hieronder.



<u>Stap 17</u> Een deurklink toevoegen: kleine cirkelvorm (U) tekenen op de deur.



Huisje tekenen – blz 9

<u>Stap 18</u> Geef deze cirkelvorm een slagschaduw en radiaal verloop.

Slagschaduw		Verloopbedekking			
ayer Style		X	Layer Style		×
Styles Bending Options: Default V Drop Shadow Inner Shadow Outer Glow Ener Glow Contour Contour Texture Satin Color Overlay V Gradient Overlay Pattern Overlay Stroke	Drop Shadow Structure Blend Mode: Normal 25 % Angle:90 ° Use Global Light Distance:2 px Spread:0 % Site:2 px Quality ContoursAnlt-slased Note:0 % Angle:0 % Angle:0 % 2 px	OK Reset New Style ♥ Preyjew	Styles Blending Options: Default Ø Drop Shadow Outer Glow Outer Glow Bevel and Emboss Contour Texture Satin Color Overlay Ø Gradient Overlay Pattern Overlay Stroke	Gradient Overlay Gradient Blend Mode: Normal Ogacity: Style: Radal Angle: Style: Radal Style: Style: Radal Style: Style: Radal Style: Style: Style: Radal Style: Style: St	OK Reset New Style

<u>Stap 19</u>

Je kan nog een afdakje aanbrengen boven de deur. Vorm tekenen met Pen (P).



<u>Stap 20</u> Verloopbedekking geven of een verloop gelijkaardig als dat van het dak.

orynes	Gradient	OK
Blending Options: Default	Blend Mode: Normal 🚽	Reset
Drop Shadow	Ogacity: 100	% New Style
Inner Shadow	Gradient: 🔽	Reverse
Outer Glow	Style: /Linear 🚽 🗹 Align with	i Layer
Inner Glow	Angle 90 °	
Bevel and Emboss		
Contour	Scale: 100	%
Texture		
Satin		
Color Overlay	/	
Gradient Overlay	BD5834 8E20	C05
Pattern Overlay		
Stroke		

<u>Stap 21</u>

Met Pen nog een kleine vorm eronder tekenen.



<u>Stap 22</u> Volgende laagstijlen toepassen.

Slagschaduw			Kleurbedekk	ing		
Slagschaduw Layer Style Styles Blending Options: Default Drep Shadew Inner Shadow Outer Glow Outer Glow Contour Contour Texture Satin	Drop Shadow Structure Blend Mode: Multiply gpacity: 25 % Angle: 90 % Use Global Light Distance: 4 px Spread: 0 % Size: 6 px Quality Contours Y Anti-alased	OK Reset New Style V Prevjew	Kleurbedekk	Color Overlay Color Blend Mode: Normal Opacity:	* 820F00	OK Reset New Style
Color Overlay Gradient Overlay Pattern Overlay Stroke	Noise: 0 %		Color Overlay Gradient Overlay Pattern Overlay Stroke			

<u>Stap 23</u> Nieuwe laag, selectie maken en vullen met zwart, deze laag onder laag "deur" plaatsen.



<u>Stap 24</u> Deze zwarte strip volgende Verloopbedekking geven.

Styles	Gradient Overlay Gradient	OK
Blending Options: Default	Blend Mode: Normal	Reset
Drop Shadow	Ogacity:1	% New Style
Inner Shadow	Gradient:	Reverse
Outer Glow	Style: /Linear 🖉 🖌 Align with	n Layer
Inner Glow		
Bevel and Emboss		
Contour	≦cale: 150	%
Texture		
Satin	/	
Color Overlay	1	2005
Gradient Overlay	AE9F7E CCB	FA6
Pattern Overlay		
Stroke		

<u>Stap 25</u>

Als volgend detail kan je nog een opstapje maken voor de deur. Onderstaande vorm maken met Pen Gereedschap (P).



<u>Stap 26</u> Dit opstapje kan je volgende verloopbedekking geven.

Styles	Gradient Overlay Gradient	OK
Blending Options: Default	Blend Mode: Normal	Reset
Drop Shadow	Ogacity: 100	% New Style
Inner Shadow	Gradient: 📕	<u>√R</u> everse
Outer Glow	Style: Linear 🚽 🗹 Align wi	ith Layer
Inner Glow	Angle 90 °	
Bevel and Emboss		
Contour	≦cale: 100	%
Texture		
Satin	/	
Color Overlay	1	1
Gradient Overlay	E1B06E BD	8645
Pattern Overlay		
Stroke		

<u>Stap 27</u>

En om dit opstapje een 3D look te geven, dikte toevoegen, kleur = "A26431" en onderstaande vorm tekenen.



<u>Stap 28</u> De vensters toevoegen. Nieuwe laag, rechthoekige selectie maken en vullen met zwart.



<u>Stap 29</u> Rechthoekige selectie maken (M), nieuwe laag, vullen met wit.



<u>Stap 30</u> Voor die ramen doorsnede volgende laagstijlen geven.

schaduw bini	nen		Kleurbedekk	ing		
Layer Style		×	Layer Style			Xa
Styles Blending Options: Default Drop Shadow V Inner Shadow Outer Glow Duter Glow Bevel and Emboss Contour Texture Satin V Color Overlay Gradient Overlay Pattern Overlay Stroke	Inner Shadow Structure Blend Mode: Soft Light Opacity: Angle: 1 90 ° Utse Global Light Distance: 1 px Shoke: 3 px Qualty Contour: Anti-ajised Moise: 0 %	OK Reset New Style	Styles Blending Options: Default Drop Shadow V Inner Shadow Outer Glow Droner Glow Bevel and Emboss Contour Texture Satin V Color Overlay Gradent Overlay Pattern Overlay Stroke	Color Overlay Color Blend Mode: <u>Normal</u> Opacity: —	► E8897D ■ 100 %	OK Reset New Style

<u>Stap 31</u> Luikjes aanbrengen. Zelfde werkwijze als voor de deur, luikje aan de ene kant maken, dupliceren en dan verplaatsen aan de andere kant van het raam. Geef nog slagschaduw indien gewenst.



<u>Stap 32</u> Vensterbankje toevoegen, zelfde werkwijze als het opstapje voor de deur.



<u>Stap 33</u>

Groep maken met alle lagen die iets bevatten van het eerste venster. Deze groep dan twee keren dupliceren, transformeer naar 60%. Deze kleinere vensters naast de deur plaatsen.



<u>Stap 34</u> De schouw toevoegen. Nieuwe laag, selectie vullen met zwart, laag "schouw" onder lagen dak plaatsen.



<u>Stap 35</u>

Deze schouw volgende verloopbedekking geven.

styles	Gradient	OK
Blending Options: Default	Blend Mode: Normal 🚽	Reset
Drop Shadow	Ogacity:	% New Style
Inner Shadow	Gradient:	Leverse
Outer Glow	Style: Linear 🚽 🗹 Align with L	.ayer
Inner Glow		
Bevel and Emboss		
Contour	≦cale:(g) 60\	%
Texture		
Satin		
Color Overlay	1	
Gradient Overlay	A0370F 8324	00
Pattern Overlay		
Stroke		

<u>Stap 36</u> Kleine vorm boven op de schouw maken om de schouw een 3D look te geven.



<u>Stap 37</u> Nog een vorm maken boven op de schouw.



<u>Stap 38</u> Deze vorm volgende verloopbedekking geven.

Styles	Gradient Overlay Gradient	OK
Blending Options: Default	Blend Mode: Normal	Reset
Drop Shadow	Ogacity:	% New Style
Inner Shadow	Gradient:	<u>Reverse</u>
Outer Glow	<u>S</u> tyle: /Linear 🚽 🗹 Align with	n Layer
Inner Glow	Anglet 90 °	
Bevel and Emboss		
Contour	Scale: 100	%
Texture		
Satin		
Color Overlay	1	1
Gradient Overlay	FOEOBA FFF8	8E8
Pattern Overlay		
Stroke		

<u>Stap 39</u> Dan nog een vorm tekenen met kleur = "D6C08D".



Stap 40

Wat schaduw geven aan het huis: nieuwe laag, rechthoekige selectie (M) maken onderaan het huis en vullen met zwart.



<u>Stap 41</u>

Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen en dan Filter > Vervagen > Bewegingsonscherpte.



<u>Stap 42</u> Gelijkaardige schaduw maken voor het deuropstapje. Je kan ook nog de laagdekking aanpassen voor deze schaduwlagen 80-90% of 20-30%. En dan nog wat gras of bloempjes toevoegen.



Eindresultaat:

